

RKL – PRAVIDLA A SYSTÉM

Hrací systém:šestičlenná družstva,6x60HS, každý hráč odehraje 60 HS přes dvě dráhy, hraje se systémem každý s každým, dvoukolově (jednou družstvo napsáno jako domácí, jednou jako host – 14 zápasů) + nadstavba (zápasy o konečné umístění – 3 zápasy) + finálový turnaj jednotlivců + závěrečná exhibice (vítěz RKL proti výběru RKL) a předání individuálních a týmových cen.

Hrací dny: pondělí a středa (dle rozpisu).

Hrací čas: první zápas od 17:30 hodin, druhý zápas od 19:00 hodin.Kuželna bude týmům zpřístupněna 15 minut před začátkem prvního zápasu, tedy v 17:15 hodin.

Soupisky:předloží každý tým před začátkem soutěže, v průběhu soutěže možno dopsat už jen 3registrované hráče nebo registrované s výjimkou na soupisku, možnost dopsání neregistrovaných hráčů není omezena.

Střídání:střídat se může maximálně 2x za zápas.

Bodování:vítězí družstvo, které má vyšší celkový součet sražených kuželek. Vítěz si připisuje do tabulky 2 body, poražený 0 bodů, při remíze si každé družstvo připíše po 1 bodu.

Přeložení zápasu:v případě nedostatku hráčů na zápas nebo z nějakého jiného závažného důvodu je nutno požádat vedoucího RKLnejméně 3 dny předem o přeložení zápasu, jinak dojde k jeho kontumaci.

Konečné pořadí: pořadí družstev se určuje podle následujících kritérií:

- 1) celkový počet získaných bodů
- 2) průměr družstva na zápas
- 3) vzájemný zápas

Tým, který bude v rozpisu napsán jako domácí, obsluhuje počítač a ukládá zápis o utkání, případně tiskne zápis (u počítače bude podrobný návod na obsluhu) a řeší obsluhu automatů, případně rozmotávání kuželek.

Hráči: rozlišujeme 3 možné druhy hráčů, kteří mohou nastoupit do zápasu – registrovaný hráč, registrovaný hráč s výjimkou a neregistrovaný hráč:

a) Registrovaný hráč – hráč (dospělý či dorostenec) registrovaný ČKA a je zapsán na soupisce týmu hrající soutěž divizi a vyšší.

b) Registrovaný hráč s výjimkou - hráč (dospělý či dorostenec) registrovaný ČKA a je zapsán na soupisce týmu hrající soutěž KP a nižší, u dorostenců případně jakákoliv soutěž dorostu (nevadí, pokud hráč odehraje v rámci pomoci zápas ve vyšší soutěži – v divizi, v lize).

c) Neregistrovaný hráč – hráč, který minimálně 2 roky nemá registraci ČKA nebo 2 roky nebyl napsán na soupisce žádného týmu hrajícího soutěž registrovaných.

- za jedno družstvo může v zápase nastoupit pouze jeden registrovaný hráč
- do téhož zápasu však mohou nastoupit za jedno družstvo zároveň registrovaný hráč i registrovaný hráč s výjimkou
- povinností každého týmu však je, aby z 6 hrajících (popř. střídajících) hráčů hrajících zápas, hráli vždy minimálně 4 neregistrovaní hráči.

Povolené možné varianty, které mohou nastat při skladbě družstva na zápas:

1. registrovaný hráč, registrovaný hráč s výjimkou, 4 neregistrovaní hráči
2. registrovaný hráč, 5 neregistrovaných hráčů
3. registrovaný hráč s výjimkou, registrovaný hráč s výjimkou, 4 neregistrovaní hráči
4. registrovaný hráč s výjimkou, 5 neregistrovaných hráčů
5. 6 neregistrovaných hráčů

- v případě rozmotávání kuželek se zastavuje čas hráčům na všech drahách. V jiném případě se čas nezastavuje, tedy pokud hráč hraje pomalu, je na jeho spoluhráčích, aby ho upozornili na málo času. Z důvodu, aby hráč odehrál všechny hody, se čas nebude zastavovat nikomu.

- na rozcvičení se budou nastavovat 2 minuty.

- v případě přešlapu při rozcvičení se před startem hry přešlapy vymažou. Ve hře se již přešlapy mazat nebudou.

V případě nefunkčnosti nebo problému na kuželně při obsluze počítače či ovládacích panelů, je možno volat na čísla:

774972456 - Radim Čuřík

721109141 - Viktor Výleta

606151580 - Milan Mačuda

Přihlášená družstva:

- Gama Ocel

- SPK

- Hasiči

- Junáci

- Fešáci

- 1 FC Orelské

- Family

- Jednota Orel

Startovné: 4400 Kč/družstvo

Datum zahájení: 11.10.2021

Kontakt: Radim Čuřík – vedoucí RKL

Tel: 774972456

e-mail: r.curik@seznam.cz

web: www.skbanikratiskovice.cz