



RKL 2025/2026 – PRAVIDLA A SYSTÉM

Hrací systém: šestičlenná družstva, 6x60HS, každý hráč odehraje 60 HS přes dvě dráhy, hraje se systémem každý s každým, dvoukolově (jednou tým psaný jako domácí, jednou jako host) + nadstavba o celkové umístění + finálový turnaj jednotlivců + závěrečná exhibice (vítěz RKL proti výběru RKL) a předání individuálních a týmových cen.

Hrací dny: pondělí a středa (dle rozpisu).

Hrací čas: první zápas od 17:30 hodin, druhý zápas od 19:00 hodin. Kuželna bude týmům zpřístupněna 15 minut před začátkem prvního zápasu, tedy v 17:15 hodin.

Soupisky: předloží každý tým před začátkem soutěže, v průběhu soutěže bude možno dopsat už jen 3 registrované hráče nebo registrované s výjimkou na soupisku, možnost dopsání neregistrovaných hráčů není omezena.

Střídání: střídat se může maximálně 2x za zápas, nelze ovšem střídajícího hráče nahradit hráčem, který již v tomto zápase odehrál. Za hráče registrovaného může vystřídat hráč registrovaný, registrovaný s výjimkou, případně hráč neregistrovaný. Za registrovaného hráče s výjimkou může vystřídat hráč registrovaný, registrovaný s výjimkou, případně hráč neregistrovaný. Za hráče neregistrovaného může vystřídat hráč registrovaný, registrovaný s výjimkou, případně hráč neregistrovaný. Ve všech případech musí být ovšem splněna podmínka ohledně povolené skladby družstva na zápas (viz níže). Nelze tedy, aby v zápase odehrál hráč registrovaný a následně např. hráče registrovaného s výjimkou nebo neregistrovaného vystřídal další hráč registrovaný.

Bodování: vítězí družstvo, které má vyšší celkový součet sražených kuželek. Vítěz si připsuje do tabulky 2 body, poražený 0 bodů, při remíze si každé družstvo připsá po 1 bodu.

Přeložení zápasu: v případě nedostatku hráčů na zápas nebo z nějakého jiného závažného důvodu je nutno požádat vedoucího RKL nejméně 3 dny předem o přeložení zápasu, jinak dojde k jeho kontumaci.



Konečné pořadí: pořadí družstev se určuje podle následujících kritérií:

- 1) celkový počet získaných bodů
- 2) průměr družstva na zápas
- 3) vzájemný zápas

Tým, který bude v rozpisu napsán jako domácí, obsluhuje počítač a ukládá zápis o utkání, případně tiskne zápis (u počítače bude podrobný návod na obsluhu) a řeší obsluhu automatů, případně rozmotávání kuželek. Řeší také spuštění a ukončování nahrávání přenosu zápasu na kanál Youtube.

Hráči: rozlišujeme 3 možné druhy hráčů, kteří mohou nastoupit do zápasu – registrovaný hráč, registrovaný hráč s výjimkou a neregistrovaný hráč:

a) Registrovaný hráč – hráč (dospělý či dorostenec) registrovaný ČKA a je zapsán na soupisce týmu hrající soutěž divizi a vyšší.

b) Registrovaný hráč s výjimkou - hráč (dospělý, dorostenec či žák) registrovaný ČKA a je zapsán na soupisce týmu hrající soutěž KP a nižší, u dorostenců a žáků případně jakákoliv soutěž dorostu (nevadí, pokud hráč odehraje v rámci pomoci zápas ve vyšší soutěži – v divizi, v lize). U žáků rozhoduje nikoliv věk hráče, ale soutěž, kterou hraje. Pokud žák hraje jakoukoliv soutěž dorostu, je brán za registrovaného hráče s výjimkou.

c) Neregistrovaný hráč – hráč, který minimálně 2 roky nemá registraci ČKA nebo 2 roky nebyl napsán na soupisce žádného týmu hrajícího soutěž registrovaných.

- za jedno družstvo může v zápase nastoupit pouze jeden registrovaný hráč
- do téhož zápasu však mohou nastoupit za jedno družstvo zároveň registrovaný hráč i registrovaný hráč s výjimkou
- povinností každého týmu však je, aby z 6 hrajících (popř. střídajících) hráčů hrajících zápas, hráli vždy minimálně 4 neregistrovaní hráči.



Povolené možné varianty, které mohou nastat při skladbě družstva na zápas:

- 1. registrovaný hráč, registrovaný hráč s výjimkou, 4 neregistrovaní hráči**
- 2. registrovaný hráč, 5 neregistrovaných hráčů**
- 3. registrovaný hráč s výjimkou, registrovaný hráč s výjimkou, 4 neregistrovaní hráči**
- 4. registrovaný hráč s výjimkou, 5 neregistrovaných hráčů**
- 5. 6 neregistrovaných hráčů**

- v případě rozmotávání kuželek se zastavuje čas hráčům na všech drahách. V jiném případě se čas nezastavuje, tedy pokud hráč hraje pomalu, je na jeho spoluhráčích, aby ho upozornili na málo času. Z důvodu, aby hráč odehrál všechny hody, se čas nebude zastavovat nikomu.

- na rozcvičení se budou nastavovat 2 minuty.

- v případě přešlapu při rozcvičení se před startem hry přešlapy vymažou. Ve hře se již přešlapy mazat nebudou.

V případě nefunkčnosti nebo problému na kuželně při obsluze počítače či ovládacích panelů, je možno volat na čísla:

774972456 - Radim Čuřík

721109141 - Viktor Výleta

607792279 – Tomáš Koplík

Přihlášená družstva:

- Hasiči

- 1 FC Orelské



SK BANÍK RATÍŠKOVICE, Sportovní 1310, 696 02 Ratíškovice, IČO: 13693255, DIČ: CZ13693255

FIT STUDIO a SPORTOVNÍ GYMNASTIKA - FLORBAL - KUŽELKY - STOLNÍ TENIS - TENIS - VOLEJBAL - ZRTV

- Jednota Orel

- Fešáci

- Family

- Junáci

- HodPlus

Startovné: 5000 Kč/družstvo

Datum zahájení: 13.10.2025

Kontakt: Radim Čuřík – vedoucí RKL

Tel: 774972456

e-mail: r.curik@seznam.cz

web: www.skbanikratiskovice.cz