

Postup při nastavení hry a automatů

1. Zapnout tlačítka na jednotlivých drahách (na ovládacích stolcích) - jen v případě zápasu od 17:30 hodin.
2. Zapnout ovladačem všechny 3 monitory – jedním zmáčknutím tlačítka ovladače z místa u počítače.
3. Zapnout počítač a na ploše spustit dvojklikem program „**CCK2**“.
4. V programu CCK2 kliknout na tlačítko vlevo nahoře „**UTKÁNÍ**“ a následně kliknout na „**ZAHÁJIT UTKÁNÍ**“. Otevře se nové okno a v něm kliknete na „**ZÁPASOVÉ SCHÉMA**“, zde vybrat a kliknout na „**RKL**“ (podbarví se červeně) a poté kliknout na „**VYBRAT**“. Poté kliknout na vpravo na „**DRUŽSTVA**“.

V horní části okna je řádek pro „**Domácí družstvo**“, tento řádek rozbalit přes „v“ a vyhledat domácí tým a kliknout na něj. V levém sloupci se objeví soupiska celého družstva. Dvojklikem na jednotlivé hráče sestavit soupisku (!!!musí být zadáno všech 6 jmen!!! Jména je možno měnit či přehazovat i v průběhu hry - viz níže bod 9).

V dolní části okna je řádek pro „**Hostující družstvo**“, tento řádek opět rozbalit přes „v“ a vyhledat hostující tým a kliknout na něj. V levém sloupci se objeví soupiska celého družstva. Dvojklikem na jednotlivé hráče sestavit soupisku (!!!musí být zadáno všech 6 jmen!!!Jména je možno měnit či přehazovat i v průběhu hry - viz níže bod 9).

Jakmile jsou sestaveny soupisky obou týmů, klikne se na tlačítko „**VYBRAT**“.

V dalším okně kliknout na tlačítko „**VŠECHNY DRÁHY**“ (v tento okamžik se vám zapnou monitory na všech drahách a sjedou kuželky dolů) a pod nápisem všechny dráhy se objeví Rozcvičení, kde v tomtéž řádku najdete nápis „**ČAS**“, kdy kliknutím na čtvereček u nápisu „**ČAS**“ se objeví - 5 + a tlačítkem mínus nastavit 2 minuty.

Pokud je vše nastaveno, je zapotřebí kliknout na spodní tlačítko „**ZAHÁJIT UTKÁNÍ**“. V tento moment se všechny obrazovky nad drahami připraví na rozcvičení (dráhy jsou připraveny ke hře) a na monitoru počítače vám naskočí dalších 5 oken.

5. Dvě podlouhlá okna posunete jedno dolů nad lištu (nad lištou musí být jméno hráče a tým) a druhé nahoru k horní části obrazovky. Další okno přetáhnete pomocí myši na monitor nad dráhy 1a2 a jakmile tam to okno budete mít, tak

dvojklikem jej maximálně rozšíříte. Další okno přetáhnete na monitor mezi drahami 3a4 a jakmile tam okno budete mít, tak opět dvojklikem jej maximalizujete na velikost monitoru. Poslední tabulku přesunete za pomoci myši do prostoru televize vlevo na zdi. Jakmile tam tabulku dostanete, tak opět dvojklikem maximalizujete tuto tabulku na velikost televize.

6. Zapnete na ploše program OBS Studio. Zde v levém sloupci nahoře kliknete na „RKL“ a poté vpravo dole pod obrazem na tlačítko **“Spravovat vysílání”**, kde u Názvu v horní části napíšete název zápasu (např. RKL: Junáci - Hasiči). Následně v prostřední části je otázka “je toto video vytvořeno pro děti?”, kde musíte zakliknout, že **“ano, je vytvořeno pro děti”**. Teprve potom můžete kliknout na **“vytvořit vysílání a začít vysílat”**. Program OBS minimalizujete dolů na lištu.

7. Jakmile dohrají hráči rozcvičku, rozbliká se v otevřeném okně na ploše tlačítko **“Konec rozcvičení”**. Na toto tlačítko je zapotřebí kliknout a může se zahájit hra. Jakmile všichni 4 hráči odehrají první dráhu, rozbliká se na ploše v okně **“Výměna drah”**. Toto je potřeba opět potvrdit kliknutím a dráhy se vymění. Po skončení druhé dráhy se opět klikne na výměnu drah a na displejích automaticky naskočí rozcvička pro další čtveřici.

8. Pro rozmotávání kuželek použijete tablety na stolcích u jednotlivých drah.

- Pro zastavení hry a stavění na jednotlivé dráze používejte tlačítka **vlevo dole** na tabletu příslušné dráhy (červené tlačítko **“Stop”** a vedle modré tlačítko **“Stavění”**).

- Pro zastavení hry a stavění na všech čtyřech drahách používejte tlačítka **vpravo dole** na jakémkoliv ze 4 tabletů (červené tlačítko **“Stop”** a vedle modré tlačítko **“Stavění”**).

9. Kdyby bylo potřeba v průběhu hry vyjmout ze sestavy nějakého hráče a vložit na jeho místo hráče jiného nebo pokud by bylo potřeba změnit pořadí hráčů v týmu, jak nastupují na dráhy, provedete vše v základním okně programu. V pravé horní části kliknete na tlačítko **“Upravit hráče”**, následně kliknout nad tímto tlačítkem na **“Editace sestavy”**. Objeví se vám nové okno a v něm budou sestavy obou týmů, vlevo domácí, vpravo hosté.

Pokud byste chtěli vložit do sestavy nového hráče - u příslušného hráče, kterého chcete odstranit ze soupisky, kliknete na tlačítko **“↑↓”**. Otevře se vám okno se sestavou příslušného týmu. Kliknete na hráče, který se má vložit do sestavy a ten se podbarví modře. Následně kliknete na tlačítko **“Uložit”**. Zvolený hráč se objeví

v sestavě na místě původního hráče a kliknete dole na **“Uložit”**. Výsledek se okamžitě propíše do všech tabulek a displejů.

Pokud byste chtěli přehodit v sestavě stávající hráče - v okně příslušného týmu si jen myší klikněte na příslušného hráče a potáhněte ho myší na příslušné nové místo v sestavě. Následně klikněte dole na **“Uložit”**.

10. Po skončení zápasu se:

- jako první vypne OBS Studio.

- následně se v ovládacím okně klikne na pravé straně na tlačítko **“Tisk”**. V novém okně se v levém sloupci klikne na **“CKA zápis”** (podbarví se modře). Následně se klikne na **“Náhled zápisu utkání”** (než se zápis rozjede, může to chvíli trvat). Tento zápis pak uložit do **složky na ploše RKL 2026-2027** a do příslušného kola soutěže pod názvem (např. Junáci - Hasiči) a vytisknout jen první stranu tohoto zápisu pro potřeby týmů (zápis má 3 strany, tak ať zbytečně neplýtváme papírem).

- poté všechna otevřená okna na ploše monitoru ukončit křížkem vpravo nahoře (automaticky se vypnou dráhy i monitory na drahách a může se začít nastavovat nový zápas).

12. Pokud hrajete poslední zápas dne, tak se potom ještě:

- vypne program CCK2,

- vypne se počítač,

- od počítače se vypnou všechny 3 monitory,

- na tabletech jednotlivých drah se zmáčkne tlačítko **“vypnout touchscreen”**.

- Zhasne, zamkne a zakóduje se kuželna.