RKL – PRAVIDLA A SYSTÉM

Hrací systém:

šestičlenná družstva (mohou být i smíšená), 6x60HS, každý hráč odehraje 60 HS přes dvě dráhy, hraje se systémem každý s každým, dvoukolově (jednou tým psaný jako domácí, jednou jako host) + nadstavba o celkové umístění + turnaj jednotlivců RKL + závěrečná exhibice (vítěz RKL proti výběru RKL) a předání individuálních a týmových cen.

Hrací dny:

pondělí a středa (dle rozlosování).

Hrací čas:

první zápas od 17:30 hodin, druhý zápas od 19:00 hodin. Kuželna bude týmům zpřístupněna 15 minut před začátkem prvního zápasu, tedy v 17:15 hodin.

Soupisky:

předloží každý tým před začátkem soutěže, v průběhu soutěže bude možno dopsat už jen 3 registrované hráče nebo registrované s výjimkou na soupisku, možnost dopsání neregistrovaných hráčů není omezena. Pokud bude chtít tým dopsat hráče na soupisku v průběhu soutěže, osloví vedoucího RKL, který zajistí dopsání hráče na soupisku týmu.

Hráči:

rozlišujeme 3 možné druhy hráčů, kteří mohou nastoupit do zápasu – registrovaný hráč, registrovaný hráč s výjimkou a neregistrovaný hráč:

a) Registrovaný hráč – hráč (dospělý či dorostenec) registrovaný ČKA a je zapsán na soupisce týmu hrající soutěž dospělých divizi a vyšší.

b) Registrovaný hráč s výjimkou – hráč (dospělý, dorostenec či žák) registrovaný ČKA a je zapsán na soupisce týmu hrající soutěž KP a nižší, u dorostenců a žáků může hrát jakoukoliv soutěž dorostu (nevadí, pokud hráč odehraje v rámci pomoci zápas ve vyšší soutěži dospělých – v divizi, v lize). U žáků rozhoduje nikoliv věk hráče, ale soutěž, kterou hraje a kde je na soupisce týmu. Pokud žák hraje jakoukoliv soutěž dorostu, je brán za registrovaného hráče s výjimkou.

c) Neregistrovaný hráč – hráč, který minimálně 2 roky nemá registraci ČKA nebo nejméně 2 roky neodehrál žádný soutěžní zápas v kategorii registrovaných.

- za jedno družstvo může v zápase nastoupit pouze jeden registrovaný hráč (maximálně může být vystřídán registrovaným hráčem),

- do téhož zápasu však mohou nastoupit za jedno družstvo zároveň registrovaný hráč i registrovaný hráč s výjimkou,

- povinností každého týmu však je, aby z 6 hrajících (popř. střídajících) hráčů hrajících zápas, hráli vždy minimálně 4 neregistrovaní hráči.

Povolené možné varianty, které mohou nastat při skladbě družstva na zápas:

1. registrovaný hráč, registrovaný hráč s výjimkou, 4 neregistrovaní hráči

2. registrovaný hráč, 5 neregistrovaných hráčů

3.registrovaný hráč s výjimkou, registrovaný hráč s výjimkou, 4 neregistrovaní hráči

4. registrovaný hráč s výjimkou, 5 neregistrovaných hráčů

5. 6 neregistrovaných hráčů

Střídání:

střídat se může maximálně 2x za zápas, nelze ovšem střídajícího hráče nahradit hráčem, který již v tomto zápase odehrál.

Za registrovaného hráče může vystřídat hráč registrovaný, registrovaný s výjimkou, případně hráč neregistrovaný.

Za registrovaného hráče s výjimkou může vystřídat hráč registrovaný (pokud ovšem už v zápase za tento tým nenastoupil jiný registrovaný hráč), registrovaný s výjimkou, případně hráč neregistrovaný.

Za neregistrovaného hráče může vystřídat hráč registrovaný (pokud ovšem už v zápase za tento tým nenastoupil jiný registrovaný hráč), registrovaný s výjimkou (pokud ovšem už v zápase za tento tým nenastoupili již jiní registrovaní hráči či registrovaní hráči s výjimkou), případně hráč neregistrovaný.

Ve všech případech musí být ovšem splněna podmínka ohledně povolené skladby družstva na zápas (viz níže). Nelze tedy, aby v zápase odehrál hráč registrovaný a následně např. hráče registrovaného s výjimkou nebo neregistrovaného vystřídal další hráč registrovaný.

Bodování:

vítězí družstvo, které má vyšší celkový součet sražených kuželek. Vítěz si připisuje do tabulky 2 body, poražený 0 bodů, při remíze si každé družstvo připíše po 1 bodu.

Přeložení zápasu:

v případě nedostatku hráčů na zápas nebo z nějakého jiného závažného důvodu je nutno požádat vedoucího RKL nejméně 3 dny předem o přeložení zápasu, jinak dojde k jeho kontumaci.

Konečné pořadí:

konečné pořadí družstev se určuje podle následujících kritérií:

1) celkový počet získaných bodů,

2) průměr družstva na zápas,

3) vzájemný zápas.

Po základní části následuje v soutěži nadstavbová část o celkové konečné umístění týmů v soutěži. Skupina o titul zahrnuje týmy umístěné po základní části na 1.až 4. místě. Skupina o umístění zahrnuje týmy umístěné po základní části na 5. až 8. místě. Body ze základní části si týmy přenáší i do nadstavbové části.

Tým, který bude v rozpisu napsán jako domácí, obsluhuje počítač a ukládá zápis o utkání, případně tiskne zápis (u počítače bude podrobný návod na obsluhu) a řeší obsluhu automatů (tabletů na drahách), případně rozmotávání kuželek. Řeší také spuštění a ukončování nahrávání přenosu zápasu na kanál Youtube.

- v případě rozmotávání kuželek se zastavuje čas hráčům na všech drahách. V jiném případě se čas nezastavuje, tedy pokud hráč hraje pomalu, je na jeho spoluhráčích, aby ho upozornili na málo času. Z důvodu, aby hráč odehrál všechny hody, se čas nebude zastavovat nikomu.

- na rozcvičení se budou nastavovat 2 minuty.

- v případě přešlapu při rozcvičení se před startem hry přešlapy vymažou. Ve hře se již přešlapy mazat nebudou.

<u>Stížnosti, protesty a konzultace</u>

V případě, že některý z týmů nazná, že se se něco v soutěži (např. při zápase) děje proti pravidlům soutěže, může vedení soutěže RKL (Radimu Čuříkovi) podat písemnou stížnost nebo protest (nejlépe na mail r.curik@seznam.cz), ve které sdělí podstatu problému. Na tento písemný podnět, podle jeho závažnosti, bude ve lhůtě do 7 dnů reagováno nebo rozhodnuto. V případě, že bude muset být rozhodnutí písemně zpracováno, je možno lhůtu prodloužit.

V případě, že rozhodování bude složitější a komplikovanější, bude rozhodováno ve tříčlenné komisi RKL ve složení Radim Čuřík, Viktor Výleta, Kristýna Košuličová.

Rozhodnutí vedení soutěže, příp. komise je konečné (žádám všechny týmy o respektování tohoto rozhodnutí).

V případě jakýchkoliv konzultací ohledně soutěže nebo výkladu pravidel (např.v případě nasazení nového hráče s minulostí v soutěži registrovaných) se obraťte na vedoucího RKL.

Startovné:

Poplatek ve výši 5000,-korun za tým. Je možno vydat na vyžádání potvrzení o zaplacení startovného.

V případě nefunkčnosti nebo problému na kuželně při obsluze počítače či ovládacích panelů, je možno volat na čísla:

774972456 - Radim Čuřík

721109141 - Viktor Výleta

607792279 – Tomáš Koplík

774422024 – Kristýna Košuličová

Přihlášené týmy:

- Hasiči
- 1 FC Orelské
- Jednota Orel
- Fešáci
- Family
- Junáci
- HodPlus
- Járek

Datum zahájení RKL 2026/2027: 2.11.2026

Kontakt: Radim Čuřík – vedoucí RKL

Tel: 774972456

e-mail: r.curik@seznam.cz

web: www.skbanikratiskovice.cz